
Profilbandwahlen!!! – 2. Halbjahr 2017/18

Gymnasium der Stadt Mülheim
45468 Mülheim an der Ruhr
Schulstraße 2 - 6
Telefon 0208 / 30 87 00
Telefax 0208 / 30 87 049

Sehr geehrte Eltern, liebe Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 7 – 9,

im Rahmen des Profilbandes besteht wieder die Möglichkeit, im 2. Halbjahr an einem neu einsetzenden Profilkurs aus dem MINT- oder KuMuLiTa-Bereich teilzunehmen.

Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, eine Erst- und Zweitwahl anzugeben.

Durchführung:


- Die Schülerinnen und Schüler melden sich für einen Kurs verbindlich für ein Halbjahr an und schließen ihn mit einer qualifizierenden Bemerkung ab, die auf dem Zeugnis vermerkt wird, aber nicht versetzungsrelevant ist.
- Die Teilnehmerzahl der Profilkurse ist leider begrenzt.
- Die Kurse werden im Rahmen einer Lernzeit stattfinden und dauern ca. 60 Min.
- Da der Fotokurs im 1. Halbjahr nicht stattfinden konnte, haben hier die Schülerinnen u. Schüler, die den Kurs zum 1. Halbjahr angewählt hatten, den Vorrang.
- Bitte nur einen ausgefüllten Abschnitt bei Belegung eines Kurses abgeben.

Die Kursthemen, die für das 2. Halbjahr zur Wahl stehen, entnehmen Sie/ entnehmt ihr der untenstehenden Tabelle.

Mit freundlichen Grüßen,

(Judith Platte – Mittelstufenkoordinatorin)

✂

 **Profilband – Verbindliche Anmeldung für das 2. Halbjahr 2017/18**

Name des/r Schüler/in _____ Klasse _____
(Vor- und Zuname bitte in Druckschrift)

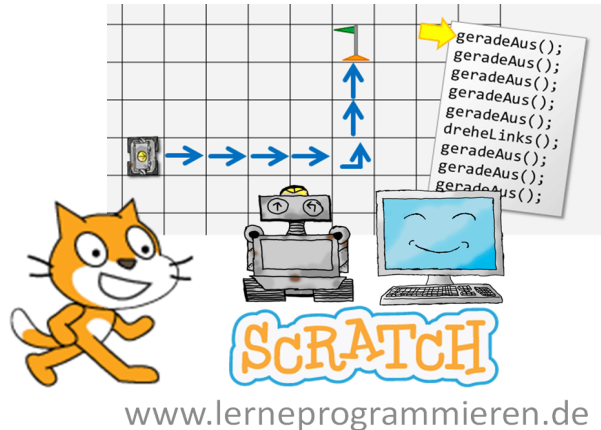
Erstwahl	Kurs Nr.
Zweitwahl	Kurs Nr.

Bitte die Kursnummer(n) eintragen und den Abschnitt bis zum 12.01.18 beim Klassenlehrer oder bei Frau Platte abgeben.

Datum: _____

Unterschrift eines Erziehungsberechtigten

Kurs 1: Programmieren mit „Scratch“



Warum bewegt sich eine Spielfigur in einem Computerspiel eigentlich vorwärts, wenn du eine Pfeiltaste drückst? Woher weiß das Spiel, dass man an einigen Stellen nicht weiter laufen darf und an anderen schon?

Hinter jedem Spiel steckt eine ausgeklügelte **Programmierung**. Aber was ist das eigentlich? Das bedeutet zum Beispiel, dass du dem Computer sagst, was er tun soll, wenn eine bestimmte Taste gedrückt wird oder die Spielfigur auf eine bestimmte Stelle läuft.

Wie kann man ein solches Programm schreiben? Genau das wollen wir uns im Profilkurs „Programmieren mit Scratch“ genauer anschauen mit dem Ziel, ein eigenes kleines Spiel zu programmieren.

Dazu benutzen wir das Programm **Scratch**. Hier werden wir mit Hilfe von kleinen Bausteinen eigene Programme erarbeiten und ganz nebenbei mehr darüber erfahren, wie der Computer eigentlich denkt.

Kurs 2: Kreatives „Fotostudio“

Urlaubsfotos, die Langeweile bleibt zu Hause

Es gibt Urlaubsfotos, die sind so langweilig, dass das Anschauen die reinste Zeitverschwendung ist. Dabei ist es leicht coole Fotos zu schießen. Wir lernen, wie es geht.

Menschen fotografieren wie ein Profi

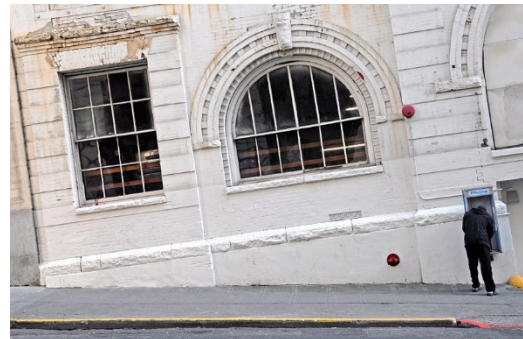
Was macht ein gutes Bild aus?

Bilder müssen uns „ansprechen“, sie müssen uns „berühren“. Menschen zeigt man dabei am besten von ihrer **"Schokoladenseiten"**.

Neue Wege gehen

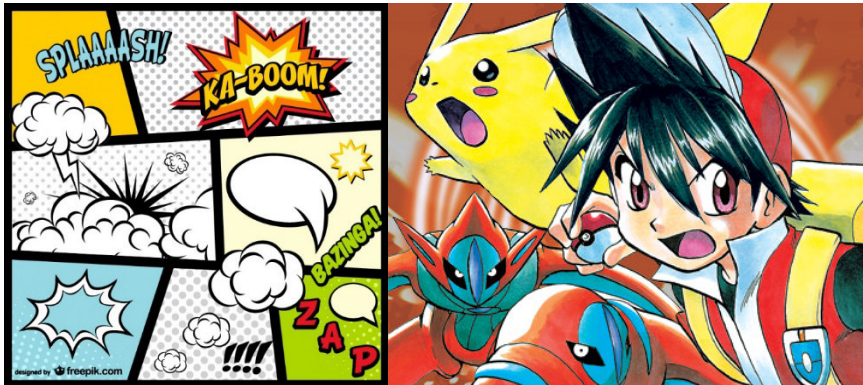
Neue Wege kann nur gehen, wer die alten Wege kennt. Die Fototechnik ist unser Freund. Freunde muss man kennenlernen und Freundschaften muss man pflegen. So ist es auch mit der Technik. Sie ist nicht so kompliziert, wie viele glauben.

Die Erlaubnis – ungewohnt zu sehen



Ein **Fotoapparat** – digital oder analog – oder ein Smartphone mit Kamera sollte vorhanden sein.

Kurs 3



Comic - Manga - Cartoon

Du hast Spaß am Zeichnen und Malen?

Du kannst eigene Bildergeschichten erfinden und lernen, sie als Comic, Manga oder Cartoon zu gestalten.

Du kannst Deine Ideen zunächst mit Bleistift entwerfen und dann mit Buntstiften, Acrylfarbe, Fineliner usw. ausführen.

Vielleicht möchtest Du Deine Bildergeschichte sogar als Großformat ausführen.

Kurs 4



Werbung - Poster - Plakat

Wie funktioniert Werbung? Warum schaust Du hin?

Warum interessiert sie Dich?

Wir sehen uns Anzeigen und Plakate genauer an und lernen die Funktion von Werbebildern und Werbetexten kennen.

Du lernst Texte, Schriftzüge und Bilder wirkungsvoll zu verbinden. Schließlich gestaltest Du ein eigenes Plakat.